

## Perl – Übersicht Befehle 1

### Numerische Operatoren

2 + 3	2 plus 3, oder 5
5.1 - 2.4	5,1 minus 2,4, oder 2,7
3 * 12	3 mal 12 = 36
14 / 2	14 geteilt durch 2, oder 7
10.2 / 0.3	10,2 geteilt durch 0,3, oder 34
10 / 3	grundsätzlich Fließkomma-Division, also etwa 3,3333333...

### Strings in einfachen Anführungszeichen

'Fred'	die vier Zeichen: F, r, e und d
'Barney'	diese sechs Zeichen
' '	der Nullstring (kein Zeichen)
'Ein \' kann Ihren String früher beenden, als Sie denken.'	
'Das letzte Zeichen dieses Strings ist ein Backslash: \\'	
'Hallo\n'	Hallo, gefolgt von einem Backslash, gefolgt von einem n
'Hallo Welt!'	Hallo, Zeilenumbruch, Welt! (insgesamt 11 Zeichen)
'\\'	ein einfaches Anführungszeichen, gefolgt von einem Backslash

### Strings in doppelten Anführungszeichen

"Barney"	das Gleiche wie 'Barney'
"Hallo Welt\n"	Hallo Welt und ein Newline-Zeichen
"Das letzte Zeichen ist ein doppeltes Anführungszeichen: \\" "	
"Kaffee\tTee"	ein Kaffee, ein Tabulator und ein Tee

### Escapes für Strings in doppelten Anführungszeichen

Ausdruck	Bedeutung
\n	newline, Zeilenumbruch
\r	return, Wagenrücklauf
\t	tab, Tabulator
\f	form-feed, Seitenvorschub
\b	backspace, Rückschritt
\a	bell, Tonsignal
\e	Escape (ASCII Escape-Zeichen)
\007	jeder oktale ASCII-Wert (hier: 007=Tonsignal)
\x7f	jeder hexadezimale ASCII-Wert (hier: 7f=DEL, Löschzeichen)
\cC	jedes Control-Zeichen (hier: Control-C)

<code>\\</code>	backslash
<code>\“</code>	double quote, doppeltes Anführungszeichen
<code>\l</code>	den folgenden Buchstaben klein schreiben
<code>\L</code>	alle folgenden Buchstaben klein schreiben bis zum nächsten <code>\E</code>
<code>\u</code>	den folgenden Buchstaben groß schreiben
<code>\U</code>	alle folgenden Buchstaben groß schreiben bis zum nächsten <code>\E</code>
<code>\Q</code>	alle nicht-alphanumerischen Zeichen mit Backslash schützen bis zum nächsten <code>\E</code>
<code>\E</code>	hebt <code>\L</code> , <code>\U</code> , oder <code>\Q</code> auf

## String Operatoren

<code>“Hallo” . “Welt”</code>	das Gleiche wie <code>“HalloWelt”</code>
<code>“Hallo” . ‘ ’ . “Welt”</code>	das Gleiche wie <code>‘Hallo Welt’</code>
<code>‘Hallo Welt’ . “\n”</code>	das Gleiche wie <code>“Hallo Welt\n”</code>
<code>“Fred” x 3</code>	ergibt <code>“FredFredFred”</code>
<code>“Barney” x (4+1)</code>	ergibt <code>“Barney“ x 5</code> , oder <code>“BarneyBarneyBarneyBarneyBarney”</code>
<code>5 x 4</code>	ist eigentlich <code>“5” x 4</code> , also <code>“5555”</code>

## Skalare Zuweisung

<code>\$fred = 17;</code>	<code>\$fred</code> den Wert 17 zuweisen
<code>\$barney = ‘Hallo’;</code>	<code>\$barney</code> den String <code>‘Hallo’</code> zuweisen
<code>\$barney = \$fred + 3;</code>	<code>\$barney</code> den gegenwärtigen Wert von <code>\$fred</code> plus 3 zuweisen (20)
<code>\$barney = \$barney * 2;</code>	<code>\$barney</code> ist nun <code>\$barney</code> mal 2 (40)

## Binäre Zuweisung

<code>\$fred = \$fred + 5;</code>	ohne den Operator für binäre Zuweisung
<code>\$fred += 5;</code>	mit dem Operator für binäre Zuweisung
<code>\$barney = \$barney * 5;</code>	
<code>\$barney *= 5;</code>	

## Ausgabe mit print

```
print “Hallo Welt\n”;      Ausgabe von Hallo Welt, gefolgt von einem Newline-Zeichen
print “Die Antwort ist ”;
print 6 * 7;
print “.\n”;
```

Auch möglich ist folgender Befehl (hierbei handelt es sich um eine Liste):

```
print “Die Antwort ist “, 6 * 7, ” .\n”;
```

(aus Learning Perl/Einführung in Perl, O'Reilly)